

The background of the entire image is a light cream color, populated with numerous light-colored wooden blocks and small wooden dice scattered at various angles. The blocks are rectangular and have a visible wood grain texture. The dice are small cubes with black pips. The central text is overlaid on this background.

UpWeGo!

ADD-ON, LES DÉS DÉFIS

UpWeGo!

ADD-ON, LES DÉS DÉFIS



Introduction :

Cette extension a pour but d'ajouter de la **rejouabilité** au jeu de base « UpWeGo! ».

Tous les trois tours, chaque joueur lance un dé. Selon le résultat obtenu, il bénéficie d'un bonus ou impose une contrainte à son adversaire.

TABEAU DES DÉFIS

Résultat du dé	Action liée au résultat
1	Le joueur adverse joue à une seule main lors de son prochain tour.
2	Le joueur gagne 1 point de vie supplémentaire .
3	Le joueur adverse joue les bras tendus lors de son prochain tour
4	Le joueur choisit le résultat de son prochain lancer de dé.
5	Le joueur adverse doit jouer son prochain Kapla sur le point le plus haut de la structure
6	Le joueur peut choisir le Kapla de son choix à retirer de la structure au prochain tour

The background of the entire image is a light cream color, populated with numerous light-colored wooden blocks and small wooden dice scattered in various orientations. The blocks are rectangular and have a visible wood grain texture. The dice are small cubes with black pips on their faces. The central text is superimposed on this background.

UpWeGo!

Un projet de Game Design par Alexis Delette